

**Aufgabe 3.2.6.:**

Sei  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, q_f)$  ein  $\varepsilon$ -NEA, derart dass es keine zu  $q_0$  hinführenden und keine von  $q_f$  ausgehenden Übergänge gibt. Beschreiben Sie für jede der folgenden Modifikationen von  $A$  die akzeptierte Sprache als Modifikation von  $L = L(A)$ :

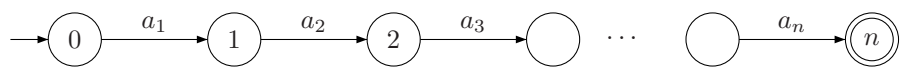
- Der Automat, der aus  $A$  konstruiert wird, indem ein  $\varepsilon$ -Übergang von  $q_f$  nach  $q_0$  hinzugefügt wird.
- Der Automat, der aus  $A$  konstruiert wird, indem  $\varepsilon$ -Übergänge von  $q_0$  zu jedem Zustand, der von  $q_0$  erreichbar ist, auf einem Pfad, dessen Beschriftung Zeichen aus  $\Sigma$  sowie  $\varepsilon$  enthalten können
- Der Automat, der aus  $A$  konstruiert wird, in dem  $\varepsilon$ -Übergänge von jedem Zustand zu  $q_f$  hinzugefügt werden, von denen aus  $q_f$  auf irgendeinem Pfad erreichbar ist.
- Der Automat, der aus  $A$  konstruiert wird, indem die unter b) und c) geforderte Modifikationen ausgeführt werden.

**Lösung:**

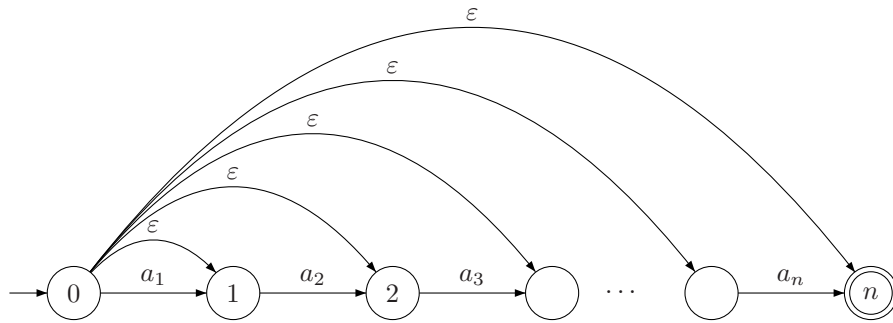
- Sei  $A_{mod}$  der modifizierte, aus  $A$  konstruierte  $\varepsilon$ -NEA. Wird  $\varepsilon$ -Übergang von  $q_f$  nach  $q_0$  hinzugefügt, dann muss der Automat mindestens einmal Zustand  $q_f$  erreichen, damit er akzeptiert. Ist er einmal in  $q_f$  kann er durch den hinzugefügten  $\varepsilon$ -Übergang "annehmen" die Zeichenreihe sei noch nicht beendet, und erwarten, dass noch einmal die zu  $q_f$  führende Zeichenreihe folgt. Ist  $q_f$  erreicht, wiederholt sich dieses Schema jedesmal, wenn eine zu  $q_f$  führende Zeichenreihe eingegeben wurde. Das bedeutet:

$$L(A_{mod}) = L(A)L(A)^* \tag{1}$$

- Der Automat  $A$  sehe wie folgt aus.



Dieser Automat akzeptiert alle Zeichenreihen, die die Form  $a_1a_2a_3\dots a_n$  haben. Fügt man jetzt  $\varepsilon$ -Übergänge hinzu, von  $q_0$  zu jedem Zustand, der von  $q_0$  erreichbar ist, dann sieht der Automat  $A_{mod}$  wie folgt aus:

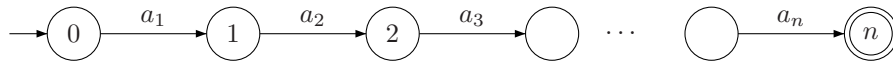


Dieser Automat akzeptiert alle Zeichenreihen, die folgender Form sind:

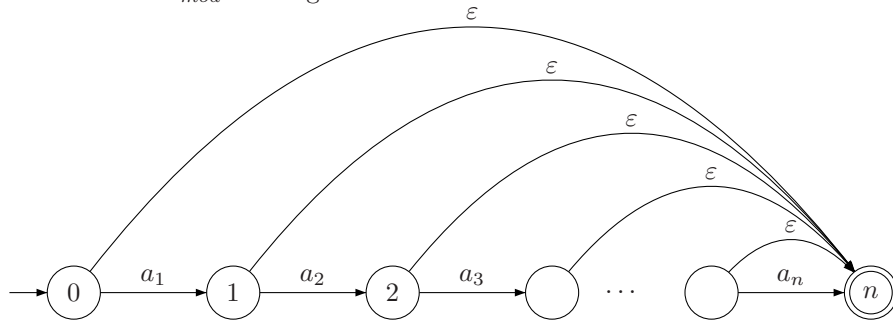
- 1)  $a_1 a_2 a_3 \dots a_n$
- 2)  $a_2 a_3 \dots a_n$
- 3)  $a_3 \dots a_n$
- ...
- n)  $a_n$
- n+1)  $\varepsilon$

Die Sprache  $L(A_{mod})$  ist demnach die Menge aller Suffixe von den Elementen in  $L(A)$ .

c) Der Automat  $A$  sehe wie folgt aus.



Dieser Automat akzeptiert alle Zeichenreihen, die die Form  $a_1 a_2 a_3 \dots a_n$  haben. Fügt man jetzt  $\varepsilon$ -Übergänge hinzu, von jedem  $q_i$  zu  $q_f$ ,  $q_f$  von  $q_i$  aus auf irgendeinem Pfad erreichbar ist, dann sieht der modifizierte Automat  $A_{mod}$  wie folgt aus:

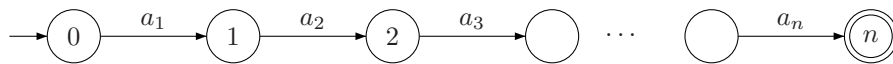


Dieser Automat akzeptiert alle Zeichenreihen, die folgender Form sind:

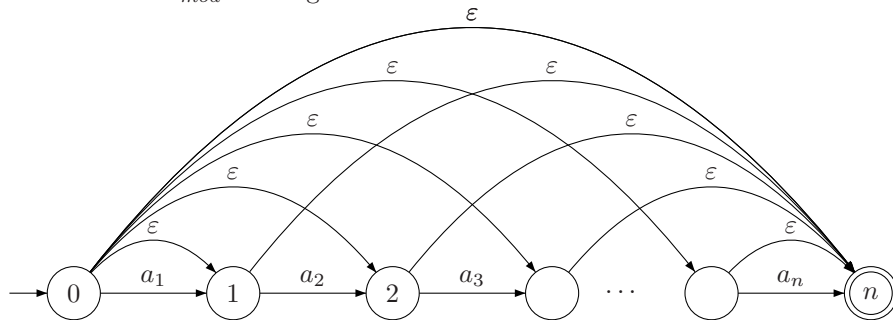
- 1)  $a_1a_2a_3\dots a_{n-1}$
- 2)  $a_1a_2a_3\dots a_{n-2}$
- 3)  $a_1a_2a_3\dots a_{n-3}$
- ...
- n-1)  $a_1a_2$
- n)  $a_1$
- n+1)  $\varepsilon$

Die Sprache  $L(A_{mod})$  ist demnach die Menge aller Prefixe von den Elementen in  $L(A)$ .

d) Der Automat  $A$  sehe wie folgt aus.



Dieser Automat akzeptiert alle Zeichenreihen, die die Form  $a_1a_2a_3\dots a_n$  haben. Fügt man jetzt  $\varepsilon$ -Übergänge hinzu, von jedem  $q_i$  zu  $q_f$ ,  $q_f$  von  $q_i$  aus auf irgendeinem Pfad erreichbar ist, dann sieht der modifizierte Automat  $A_{mod}$  wie folgt aus:



Die Sprache  $L(A_{mod})$  dieses Automaten akzeptiert alle Zeichenreihen, die Teilzeichenreihen von Elementen in  $L(A)$ .